

1. Semester			2. Semester			3. Semester			4. Semester			5. Semester			6. Semester		
ECTS	SWS		ECTS	SWS		ECTS	SWS		ECTS	SWS		ECTS	SWS		ECTS	SWS	
Theorie 1			Theorie 2			Theorie 3			Theorie 4			Auslandssemester / Praxissemester^v			Methoden		
Kunst, Design und Kulturwissenschaften	5	3	Theorien und Diskurse der Medien- und Kulturtheorie	5	3	Diskurse der Ästhetik und Ethik	5	3	BA Proposal	5	3	30			Präsentations- und Dokumentationsmethoden	5	3
Allgemeine Grundlagen			Studium Generale *			Projekt 3²			Projekt 5²						BA Project		
Gestaltungslehre	5	3	Grundkenntnisse	5	3	User Experience Design	10	6	UX Design for Impact	10	6				B.A. Thesis	25	15
Studiengangspezifische Grundlagen 1			Studiengangspezifische Grundlagen 3														
Prototyping User Experience	5	3	Agile Project Management	5	3	Projekt 4²			Projekt 6²								
Studiengangspezifische Grundlagen 2			Studiengangspezifische Grundlagen 4			Interactive Environments	10	6	Critical UX	10	6				B.A. Abschlussarbeit		
Human-Centered Design	5	3	The Business of UX	5	3												
Grundlagen Projekt 1			Grundlagen Projekt 2			Tools & Technologies 3			Professionelle Praxis								
Designing Interactions	5	3	Visual User Interfaces	5	3	Techniken für erweiterte Realitäten (VR, AR, MR)	5	3	Existenzgründung	5	3				Dokumentation und Präsentation		
Tools & Technologies 1			Tools & Technologies 2														
Digital Transformation	5	3	Soft Skills	5	3												
	30	18		30	18		30	18		30	18		30			30	18
180 ECTS																	

¹ Änderungen vorbehalten

² Projekte 3 bis 6: Mindestens zwei von diesen Projekten müssen aus dem eigenen Studiengang "Digital Product Management" gewählt werden. Für die restlichen zwei Projekte haben Sie folgende Möglichkeiten: a) beliebige Wahl der Projekte aus dem eigenen Studiengang oder anderen Design-Studiengängen; b) Zusätzliches Fokusprofil: Zur Erlangung eines zusätzlichen Fokusprofils müssen Sie zwei Projekte und das Modul des "Studium Generale" aus ein- und demselben der anderen Design-Studiengänge wählen.

* Wählbar aus allen andere B.A.-Programmen von Art & Design

	Fachübergreifendes Modul
	Gemeinsam mit UX/UI Design und Wirtschaftsstudiengängen
	Studiengang 'Digital Product Management'

Abkürzungsverzeichnis

SWS = Semesterwochenstunden (1 SWS = 45 Minuten)